



YACHT CLUB PORTO ROTONDO



ISTRUZIONI DI REGATA

1) Regole

L'evento è governato dalle Regole così come definite nel Regolamento di Regata della Vela.

2) Riunione dei concorrenti

Una riunione dei concorrenti sarà tenuta presso la sede dello Yacht Club Porto Rotondo, sabato 26 Ottobre alle ore 18:00. Possono partecipare alla riunione 2 rappresentanti per ogni imbarcazione iscritta. Durante la riunione verranno ufficializzate le sfide tra i concorrenti e le relative poste in palio. I concorrenti potranno formalizzare le sfide fino al termine del Briefing al banco registrazione sfide presso la Segreteria Regate

Uno skipper meeting sarà tenuto presso la sede dello Yacht Club Porto Rotondo, domenica 27 alle ore 9.30 dove verranno illustrate le Istruzioni di Regata e i percorsi

3) Avvisi ai concorrenti

Tutte le informazioni ai concorrenti saranno esposte all'Albo Ufficiale dei Comunicati, situato presso lo Yacht Club.

4) Segnali a terra

Tutti i segnali a terra saranno esposti in prossimità dello YCPR. Il segnale "Intelligenza" del Codice Internazionale dei Segnali significa che la regata è stata differita. Il segnale di Avviso per la regata sarà dato non meno di 30 minuti dopo l'ammainata del segnale "Intelligenza"; questo modifica il Segnale Intelligenza nei Segnali di Regata.

5) Programma

Il segnale di partenza dell'unica prova sarà dato alle ore 10:30 del 27 ottobre 2024, a meno di differimento. Il Comitato di Regata si riserva il diritto di modificare il programma in caso di avverse condizioni meteorologiche o altre circostanze sfavorevoli.

6) Linea di partenza - Linea di arrivo

Vedi Appendice ALFA.



YACHT CLUB PORTO ROTONDO



7) Imbarcazioni ufficiali

Il battello Comitato e I battelli di servizio saranno identificati dal Guidone del Circolo.

8) Procedura di partenza

Le prove saranno fatte partire con il segnale di avviso esposto 10 minuti prima del segnale di partenza, come segue:

TEMPO	SEGNALE VISIVO	SIGNIFICATO
• 10'	Guidone YCPR	Avviso
• 05'	Bandiera "P"	Preparatorio
• 01'	Ammainata bandiera "P"	Un minuto alla Partenza
• 00'	Ammainata Guidone YCPR	Partenza

Ciò modifica la RRS 26

Eventualmente, in relazione al numero e al tipo di imbarcazioni iscritte, il Comitato Organizzatore, a suo insindacabile giudizio, durante il briefing deciderà sulla possibilità di partenze separate. In questo caso i segnali di partenza saranno specificati con apposito comunicato.

Tutti i segnali di partenza verranno, possibilmente, accompagnati da un segnale sonoro e ripetuti via radio sul canale VHF 72. I segnali sonori e le comunicazioni radio verranno dati solo per informazione. Non verranno accettate proteste nel caso in cui i segnali sonori e le comunicazioni radio non siano effettuate o siano errate. Un'imbarcazione sarà considerata regolarmente partita se taglierà la linea di partenza entro 10 minuti dal segnale di partenza. Una barca che non parte entro 10 minuti dopo il suo segnale di partenza sarà classificata DNS senza udienza. Questo modifica le RRS A5.1 e A5.2.

9) Richiamo individuale e Richiamo generale come da R.R.S..

10) Tempo limite

Il tempo limite è fissato per tutte le imbarcazioni alle ore 16:00, anche nel caso che la partenza sia stata differita.



YACHT CLUB PORTO ROTONDO



11) Penalizzazioni e Proteste

A parziale modifica della regola 44.1 del Regolamento di Regata, qualunque infrazione alle regole di regata potrà essere punita applicando una penalizzazione percentuale sul tempo reale che, ad insindacabile giudizio del Comitato di Regata, sarà del 1%, 2%, 5%, 10% o squalifica, a seconda della gravità dell'infrazione. Le penalizzazioni applicate dal Comitato di Regata non possono essere motivo di protesta o di richiesta di riparazione.

L'OCS sarà penalizzato con il 10% sul tempo reale.

La barca che intende protestare dovrà comunicare all'arrivo al CdR, il nominativo e/o il numero della barca che viene protestata.

La tassa per la presentazione delle proteste è di € 100,00.

Le proteste devono essere presentate alla Segreteria prima dello scadere del tempo limite per le proteste, fissato in 60 minuti dopo l'arrivo dell'imbarcazione protestante.

12) Lista equipaggio e norme per l'assegnazione del Trofeo Campesi

La Lista Equipaggio con il nome di ciascun componente dovrà essere presentata alla Segreteria Regate, completa della tessera FIV e del certificato medico, validi per l'anno in corso.

Per l'assegnazione del "Trofeo Challenge Andrea Campesi", è fondamentale che le liste equipaggio vengano consegnate entro il termine del Briefing, corredate delle date di nascita di tutti i componenti dell'equipaggio. Chi, entro tale termine non avrà ottemperato non potrà concorrere per il "Trofeo Andrea Campesi".

13) Controlli

Controlli sull'equipaggiamento minimo, le sistemazioni standard e le dotazioni di sicurezza potranno essere effettuati in qualsiasi momento.

14) Sfide e classifiche

- Le classifiche e i premi sono quelli indicati nel Bando di Regata.
- Durante il Briefing ogni barca potrà lanciare una sfida ad una o più barche o alle barche componenti una sfida già determinatasi.
- Ogni barca sfidata potrà accettare o meno la barca sfidante, oppure proporre eventuali condizioni per l'accettazione della sfida.
- Qualora anche un'unica barca non accetti la sfida, quest'ultima non



YACHT CLUB PORTO ROTONDO



verrà registrata in tale sfida.

- Ogni barca potrà competere in un'unica sfida.
- I gruppi di barche costituiti per le sfide e le eventuali condizioni di sfida verranno registrati dal Comitato Organizzatore e per ognuno di essi verrà stilata una classifica in tempo reale.
- Qualora una barca non faccia parte di alcuna sfida competerà comunque per la classifica generale di quella classe o categoria.
- Per ogni sfida costituitasi, i partecipanti, in sede di Briefing, stabiliranno la posta in palio e depositeranno tale posta, o documento sostitutivo, al banco registrazione sfide presso la Segreteria Regate. Sono vietate le poste in denaro.
-

15) **Percorsi**

I percorsi sono definiti nell' appendice ALFA.

APPENDICE ALFA

1) **Boe**

La Boa di Partenza (**P**) sarà cilindrica di colore arancione

2) **Boe di Percorso**

Le Boe di percorso saranno cilindriche di colore giallo;

La Boa di disimpegno di colore giallo dopo la partenza sarà valida per il "Trofeo Challenge "Giancarlo Campus" che sarà assegnato al primo concorrente che la girerà

3) **Linea di Partenza -**

La linea di partenza sarà disposta nel modo seguente:



YACHT CLUB PORTO ROTONDO



- Partenza in direzione est (verso le isole):
congiungente tra la boa (P) a sinistra e il battello comitato posto in prossimità del molo di ingresso al porto, recante una bandiera arancione, da lasciare a destra.
- Partenza in direzione ovest (verso Portisco):
congiungente tra la boa (P) a destra e il battello comitato posto in prossimità del molo di ingresso al porto, recante una bandiera arancione, da lasciare a sinistra.

4) Linea di arrivo

La linea di arrivo sarà disposta nel modo seguente:

- Arrivo da est (dalle isole):
congiungente tra il battello comitato posto in prossimità del molo di ingresso al porto, recante una bandiera blu, da lasciare a sinistra, e la boa (P) posizionata a destra.
- Arrivo da ovest (da Portisco):
congiungente tra il battello comitato posto in prossimità del molo di ingresso al porto, recante una bandiera blu, da lasciare a destra, e la boa (P) posizionata a sinistra.



YACHT CLUB PORTO ROTONDO



APPENDICE ALFA

PERCORSI

Circa 9 miglia - pennello numerico 1 (bianco con pallino rosso).



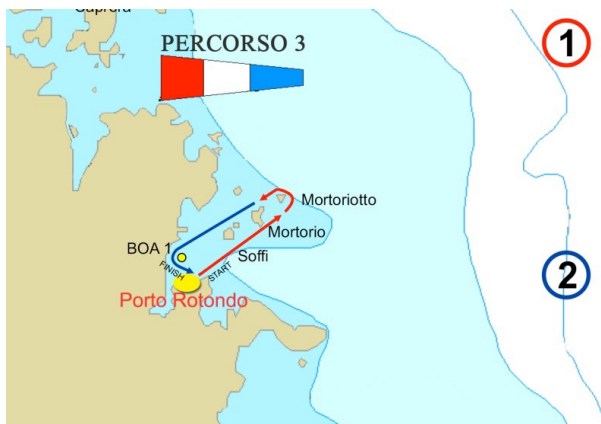
Circa 11 miglia - pennello numerico 2 (blu con pallino bianco).



Circa 12 miglia - pennello numerico 3 (banda verticale rossa, bianca e blu).



YACHT CLUB PORTO ROTONDO



1

PARTENZA – LASCIARE A SINISTRA LE ISOLE DI SOFFI, CAMERE, CAMIZE, MORTORIO E MORTORIOTTO

2

LASCIARE A SINISTRA LA BOA1- ARRIVO



YACHT CLUB PORTO ROTONDO



Circa 17 miglia - pennello numerico 4 (rosso con croce gialla).



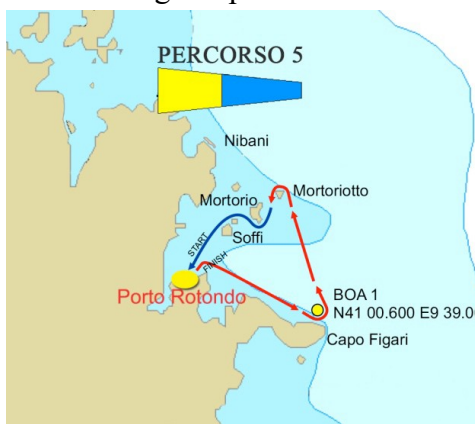
1

PARTENZA – LASCIARE A DRIITTA LE ISOLE DI SOFFI, CAMERE, CAMIZE, MORTORIO E MORTORIOTTO - LASCIARE A SINISTRA LE ISOLE POVERI - LASCIARE A DRIITTA LA BOA 1 ALL' ALTEZZA DELL' ISOLA DELLE ROCHE

2

LASCIARE A DRIITTA LE ISOLE DI MORTORIOTTO, MORTORIO, CAMIZE, CAMERE, SOFFI - LASCIARE A SINISTRA LA SECCADI PUNTAVOLPE - ARRIVO

Circa 19 miglia - pennello numerico 5 (banda verticale gialla e blu).



1

PARTENZA – LASCIARE A DRIITTA LA MEDA DI PUNTA VOLPE - LASCIARE A SINISTRA LA BOA 1 POSTA ALL' ALTEZZA DI CAPO FIGARI - LASCIARE A SINISTRA L' ISOLA DI MORTORIOTTO -

2

LASCIARE A DRIITTA L' ISOLA DI MORTORIO - LASCIARE A SINISTRA LE ISOLE CAMIZE, CAMERE, SOFFI - LASCIARE A SINISTRA LA MEDA DI PUNTAVOLPE - ARRIVO

Circa 21 miglia - pennello numerico 6 (banda orizzontale nera e bianca).



YACHT CLUB PORTO ROTONDO



1

PARTENZA – LASCIARE A SINISTRA LA BOA 1 - LASCIARE A SINISTRA L' ISOLA DI MORTORIOTTO

2

LASCIARE A SINISTRA LA BOA 1 - LASCIARE A DRISSA L' ISOLA DI MORTORIOTTO - LASCIARE A SINISTRA L' ISOLA DI MORTORIO, - LASCIARE A DRISSA LE ISOLE CAMERE, CAMIZE E SOFFI

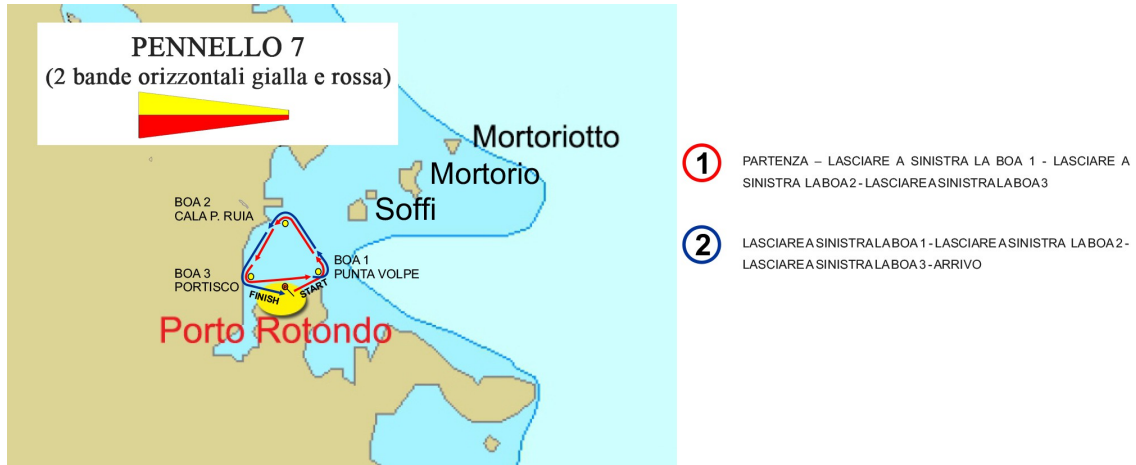
3

LASCIARE A DRISSA L' ISOLA DI MORTORIOTTO - LASCIARE A SINISTRA LE ISOLE DI MORTORIO , CAMIZE, CAMERE E SOFFI - ARRIVO

[Digitare qui]

[Digitare qui]

[Digitare qui]



(i diagrammi sono puramente indicativi)